

Perancangan Aplikasi Penyewaan Alat-Alat Pesta UD. Adi Surya Mandiri

Komang Yudi Adnyana Suardana¹, I Ketut Gede Suhartana²,

^aProgram Studi Teknik Informatika, Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam, Universitas Udayana
Jimbaran - Bali, Indonesia

¹y.a.suardana@gmail.com

²ikg.suhartana@gmail.com (Corresponding author)

Abstract

Dewasa ini kemajuan teknologi terasa semakin pesat, terutamapada bidang teknologi informasi. Informasi merupakan salah satu bagian untuk dapat mendukung kemajuan suatu perusahaan maupun instansi dengan tujuan memperkecil pengeluaran biaya dan mempersingkatwaktu kerja. Salah satu pemanfaatan kemajuan teknologi informasi adalah pembuatan aplikasi yang berguna untuk kebutuhan sebuah perusahaan, CV. ADI SURYA MANDIRI adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa yaitu sewa alat – alat yang berkaitan dengan pesta baik itu pesta ulang tahun ataupun pernikahan. Pada penelitian ini akan menghasilkan rancangan dan implementasi dari aplikasi penyewaan alat – alat pesta untuk sebuah perusahaan.

Keywords: *Perancangan, Implementasi, Aplikasi Sewa Alat Pesta,*

1. Introduction

Dewasa ini kemajuan teknologi terasa semakin pesat, terutamapada bidang teknologi informasi. Informasi merupakan salah satu bagian untuk dapat mendukung kemajuan suatu perusahaan maupun instansi dengan tujuan memperkecil pengeluaran biaya dan mempersingkatwaktu kerja [1]. Atas dasar tujuan tersebut perlu dilakukan dukungan penuhdengan keberadaan sistem informasi. Dengan demikian untuk bisa menghasilkan suatu informasi yang berkualitas yang memenuhi persyaratan suatu informasi seperti akurat, relevan, dan tepat waktu diperlukan keberadaan sistem teknologi informasi yang handal. [2]

Permasalahannya yaitu proses pengolahan data alat-alat pesta pada UD.ADI SURYA MANDIRI masih menggunakan sistem manual. Dimana masih menggunakan sistem penulisan tangan untuk merekap data – data pelanggan rental, proses peminjaman, dan proses pengembalian. Dengan masih menggunakan sistem manual tersebut, kinerja petugas pada rental tidak optimal dan data-data pelanggan dan alat-alat pesta juga tidak terstruktur. Kondisi tersebut akan sangat membutuhkan banyak tenaga dan waktu untuk dapat melayani para pelanggan dalam waktu bersamaan, sehingga akhirnya akan muncul keluhan - keluhan dari pihak pelanggan terhadap pelayanan yang diberikan.

Dengan permasalahan di atas, maka Penulis tergerak untuk mengadakan penelitian pada CV. ADI SURYA MANDIRI dan membuat suatu Sistem Informasi untuk mengatasi

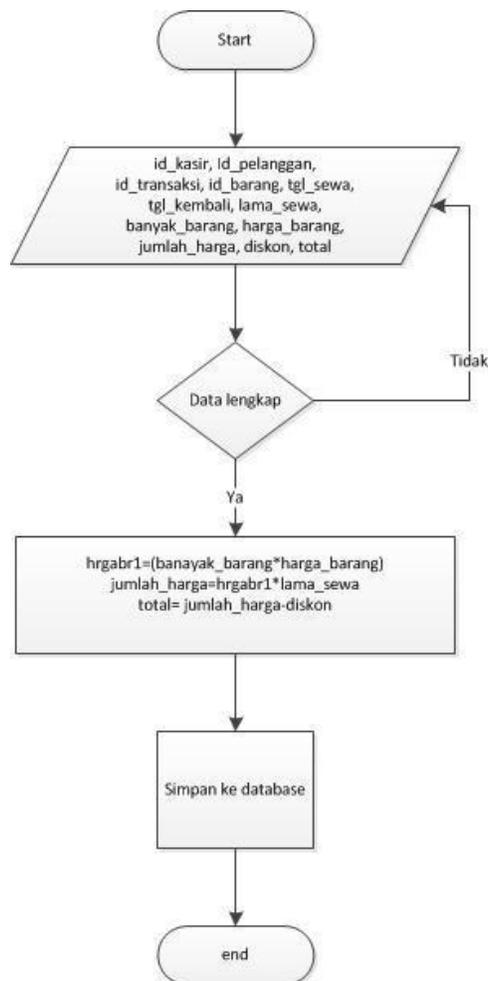
permasalahan - permasalahan yang terjadi pada CV.ADI SURYA MANDIRI. Penulis juga akan berusaha secara maksimal untuk mengembangkan sistem informasi tersebut menjadi lebih baik dan efektif dengan sistem komputerisasi dan dapat bermanfaat bagi CV.ADI SURYA MANDIRI.

2. Research Methods

seluruh komponen dari sistem yang dibuat yaitu from kasir, pelanggan, barang, transaksi sewa, nota dan transaksi kembali. Pada laporan ini tidak semua komponen yang dikerjakan oleh penulis akan dibahas melainkan dua komponen yaitu adalah komponen form sewa, penghitungan biaya sewa alat-alat dan pembuatan bukti transaksi sewa (nota). Dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman java

Pengerjaan form sewa

Form sewa digunakan untuk menginputkan data penyewa dan barang yang disewa. Flowchart penghitungan biaya sewa :



Gambar 4.1 Flowchart penghitungan biaya sewa

Data masukan didapat dari nama_kasir, nama_customer, nama_barang, harga_barang, lama_sewa berupa *file SQL*, yang kemudian dicocokkan apakah data masukan sudah terisi lengkap. Jika data masukan tidak terisi lengkap maka data tersebut tidak diproses dan jika data telah terisi lengkap maka akan dihitung biaya sewa barang yang harus dibayar sesuai dengan harga barang dan lama sewa dan kemudian akan masuk dalam *database*.

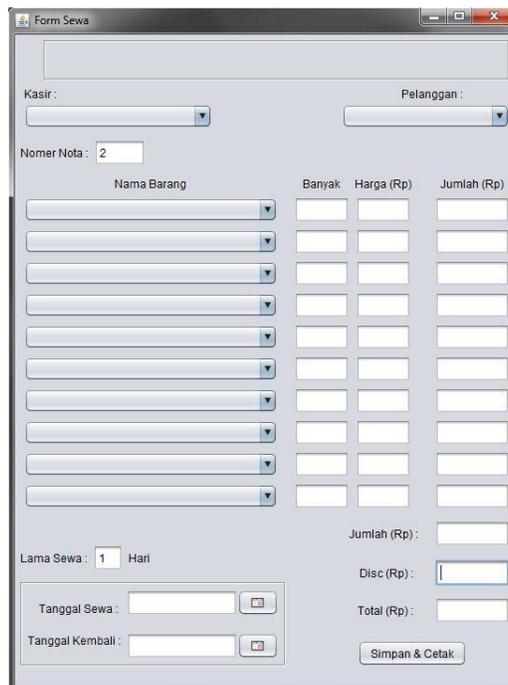
Tahapan untuk melakukan penghitungan biaya sewa :

1. Pada from menu utama klik *form* sewa.



Gambar 4.2 Form sewa pada menu utama

2. Maka akan muncul jendela *form* seperti pada gambar 4.3. Lalu masukan data-data yang kedalam *form* sewa mulai dari nama kasir, nama pelanggan, nama barang dll

A screenshot of a software window titled "Form Sewa". It contains several input fields and a table. At the top, there are dropdown menus for "Kasir" and "Pelanggan". Below them is a text field for "Nomer Nota" with the value "2". A table with four columns: "Nama Barang", "Banyak", "Harga (Rp)", and "Jumlah (Rp)". Each column has a dropdown menu. Below the table, there are fields for "Lama Sewa" (set to "1" Hari), "Tanggal Sewa" (with a calendar icon), and "Tanggal Kembali" (with a calendar icon). To the right of these fields are "Jumlah (Rp)", "Disc (Rp)", and "Total (Rp)" fields. At the bottom right is a "Simpan & Cetak" button.

Gambar 4.3 form sewa dan perhitungan biaya sewa

Ketika data-data pada *form* sewa telah terisi maka secara otomatis *form* akan langsung menghitung biaya sewa sesuai dengan data barang yang dimasukkan seperti pada gambar 4.4.

The screenshot shows a software window titled "Form Sewa". It contains several input fields and a table. At the top, there are dropdown menus for "Kasir:" (value: aaa) and "Pelanggan:" (value: test). Below them is a text field for "Nomer Nota:" (value: 2). The main part of the form is a table with the following columns: "Nama Barang", "Banyak", "Harga (Rp)", and "Jumlah (Rp)". The table lists ten items with their respective quantities and prices. At the bottom right, there are three summary fields: "Jumlah (Rp): 1449400", "Disc (Rp): 50000", and "Total (Rp): 1399400". There is also a "Simpan & Cetak" button. At the bottom left, there are fields for "Lama Sewa:" (value: 1 Hari), "Tanggal Sewa:" (value: 04-12-2013), and "Tanggal Kembali:" (value: 05-12-2013).

Nama Barang	Banyak	Harga (Rp)	Jumlah (Rp)
Piring Makan	1	1000	1000
Ingka Makan	2	500	1000
Tempat Nasi	5	10000	50000
Termos Nasi	6	8000	48000
Soup Spoon Vip	10	800	8000
Tempat Serbet	12	500	6000
Chafing Dish Singel	34	20000	680000
Termos Nasi	67	8000	536000
Chafing Dish Maspion Bulat	7	15000	105000
D.Spoon	18	800	14400

Gambar 4.4: form sewa melakukan perhitungan biaya sewa.

Pengerjaan bukti transaksi sewa

Untuk membuat bukti transaksi sewa (nota) di java dibutuhkan library tambahan yaitu DynamicReport. DynamicReport memiliki fungsi yaitu membuat report yang isinya dapat dinamis dan dapat menyimpan hasilnya dalam berbagai ekstensi yaitu pdf, docx, xls. Kita dapat membuat *layout* langsung dengan menggunakan sintaks yang sudah disediakan DynamicReport atau kita juga dapat menggunakan jasperReport, disini penulis menggunakan jasperReport untuk membuat *layout*. Contoh hasil bukti transaksi sewa (nota) DynamicReport Seperti pada gambar 4.5

SURABI SATU SATU			
Jl.Surabi Gang I No.1 Kesiman Denpasar		Denpasar ,09 December 2013	
Tip / Fax. (0361) 227570, 8528500		Kepada Yth .test	
No. Nota : 2			
Nama Barang	Banyak (Pcs)	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
Piring Makan	1	1000	1000
Ingka Makan	2	500	1000
Tempat Nasi	5	10000	50000
Termos Nasi	6	8000	48000
Soup Spoon Vip	10	800	8000
Tempat Serbet	12	500	6000
Chafing Dish Singel	34	20000	680000
Termos Nasi	67	8000	536000
Chafing Dish Maspion Bulat	7	15000	105000
D.Spoon	18	800	14400
*Periksalah barang-barang sebelum diterima		Jumlah (Rp) :	1449400
*Barang-barang yang rusak/pecah/hilang ditanggung penyewa		Diskon (Rp) :	50000
*Harga sewa belum termasuk biaya transportasi		Total (Rp) :	1399400
Lama sewa : 1 hari		Pelanggan	Kasir
Tanggal Sewa : 2013-12-04		_____	_____
Tanggal Kembali : 2013-12-05		_____	aaa

Gambar 4.5: contoh bukti transaksi sewa (nota) yang dihasilkan.

3. Conclusion

Dari pembahasan yang dan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi penyewaan alat-alat pesta dapat digunakan untuk membuat nota transaksi untuk pelanggan UD.ADI SURYA MANDIRI.
2. Aplikasi ini juga secara langsung akan menghitung total biaya sewa yang harus dibayar sebelum nota transaksi di cetak.
3. Aplikasi ini memudahkan user/pegawai/pemilik untuk melakukan transaksi, mengontrol stok barang, pelanggan dan pegawai.

References

- [1] Nugroho, Adi. 2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Edisi Revisi. Bandung : Informatika.
- [2] Whitten, Jeffery. L . 2006. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta : Andi Offset.